package Repaso\_Ariketak;

import java.util.Scanner;

public class Ariketa\_1 {

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("¿Qué figura quieres calcular?");

System.***out***.println("1. Círculo");

System.***out***.println("2. Triángulo");

System.***out***.println("3. Cuadrado");

int opcion = scanner.nextInt();

switch (opcion) {

case 1:

System.***out***.println("Introduce el radio del círculo:");

double radio = scanner.nextDouble();

System.***out***.println("El área del círculo es: " + *calcularAreaCirculo*(radio));

break;

case 2:

System.***out***.println("Introduce la base del triángulo:");

double base = scanner.nextDouble();

System.***out***.println("Introduce la altura del triángulo:");

double altura = scanner.nextDouble();

System.***out***.println("El área del triángulo es: " + *calcularAreaTriangulo*(base, altura));

break;

case 3:

System.***out***.println("Introduce el lado del cuadrado:");

double lado = scanner.nextDouble();

System.***out***.println("El área del cuadrado es: " + *calcularAreaCuadrado*(lado));

break;

default:

System.***out***.println("Opción no válida");

}

scanner.close();

}

public static double calcularAreaCirculo(double radio) {

return Math.***PI*** \* Math.*pow*(radio, 2);

}

public static double calcularAreaTriangulo(double base, double altura) {

return (base \* altura) / 2;

}

public static double calcularAreaCuadrado(double lado) {

return lado \* lado;

}

}